

## À NOTER

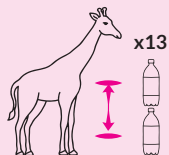
**Ne compliquez pas vos estimations :  
tout le jeu repose sur l'absurde et le plaisir !**

Les mesures peuvent aller du minuscule au gigantesque.  
Gardez cela en tête et ne prenez ni vos estimations  
ni vous-même trop au sérieux.

Sauf indication contraire, les mesures sont prises sur une  
base standard (classique ou commune) pour les objets  
et sur une base adulte et mâle pour les animaux.

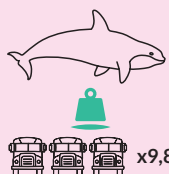
Les valeurs correspondent à des moyennes, issues  
de sources variées.

Si la réponse est inférieure à 10, arrondissez au dixième  
(4,216 = 4,2). Si la réponse est égale ou supérieure à 10,  
arrondissez à l'entier le plus proche (156,89 = 157).



### HAUTEUR

Saviez-vous qu'une **GIRAFE**  
fait la même hauteur que  
**13 BOUTEILLES DE SODA ?**



### POIDS

Saviez-vous qu'une **BALEINE**  
fait le même poids que  
**9,8 BUS SCOLAIRES ?**



### LONGUEUR

Saviez-vous qu'un **CADDIE**  
fait la même longueur que  
**11 POISSONS-CLOWNS ?**



# COMBIEN DE QUOI ?!

*Le jeu où tout devient une unité de mesure*

## RÈGLES

**COMBIEN DE QUOI ?!** est le jeu de société  
délirant des comparaisons absurdes.

Devinez simplement la hauteur, la longueur  
ou le poids d'un objet comparé avec quelque  
chose de totalement aléatoire.

Même sans être le plus proche, vous pouvez  
gagner des points en misant sur l'estimation  
la plus précise des autres joueurs !

Conçu par Matt Fantastic.  
Designé par Arlo Hitzemann.  
Rafistolé par Gapman.

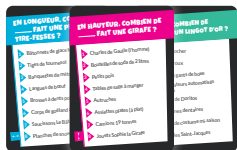
How Many What?!, The Op et USAopoly  
sont des marques USAopoly, LLC,  
Droits d'auteurs © 2026  
par USAopoly, LLC.

Distribué par Blackrock Games.  
Adapté et édité en français par L'Espadon Insouciant.

[www.espadon-insouciant.fr](http://www.espadon-insouciant.fr)



# CONTENU



15 Jetons



150 cartes  
(1 200 questions)



8 ardoises  
effaçables à foison



Tableau des  
scores intégré



8 feutres  
effaçables

## MISE EN PLACE

- 1 Mélangez les cartes et placez-les au centre.
- 2 Chaque joueur prend un jeton, un feutre et une ardoise.



- 3 Laissez libre cours à votre imagination et lancez des estimations délirantes en comparant l'incomparable !

## POUR COMMENCER

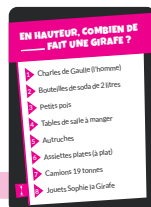
- 1 La partie débute avec le joueur **ayant le bras le plus long**. Il pioche une carte dans le paquet et devient alors le **lecteur** de carte.

À noter : le rôle de **lecteur** de carte tourne entre les joueurs. Lors de votre tour en tant que lecteur, vous poserez au groupe 2 questions issues de la même carte, en choisissant parmi 8 options possibles.

- 2 Le **lecteur** choisit l'une des 8 propositions pour lire à voix haute ce qui sera sa **première question**.

**Rappel :** les réponses figurent au verso de la carte, gardez-les bien cachées pendant la partie.

Côté Questions



- 3 Tous les joueurs, **sauf le lecteur**, inscrivent leurs estimations sur leur ardoise. 20 secondes de réflexion maximum.

- 4 Les joueurs dévoilent leurs estimations en même temps.



**ATTENTION, JEUNE LECTEUR !**

On sait que c'est difficile... mais ne révèle pas encore la réponse !

- 5 Une fois toutes les estimations révélées, chaque joueur (**sauf le lecteur**) place son jeton sur l'ardoise qu'il juge la plus proche de la bonne réponse.



Si vous êtes du genre sûr de vous, vous pouvez placer votre jeton sur votre propre ardoise. Si votre estimation gagne, vous obtiendrez 1 point bonus supplémentaire.

Si votre estimation est plus élevée que la réponse, ce n'est pas un problème.

- 6 Le **lecteur** révèle alors la bonne réponse, puis les points sont comptabilisés. Voir section **SCORE**.

- 7 Avec la même carte, le **lecteur** choisit une **deuxième proposition** à lire au groupe, puis répète les étapes 3-6.

- 8 À la fin du **tour du lecteur**, la partie continue. Le joueur de gauche devient **lecteur**, pioche une nouvelle carte et reprend les étapes 2-7.



**Ne vous prenez pas trop la tête avec vos estimations : l'important, c'est de s'amuser !**  
On déconseille vivement le chipotage et le pinaillage, en vous aidant des téléphones. 😊

## FIN DE LA PARTIE

De 2 à 5 joueurs, chacun devient lecteur 2 fois.  
De 6 à 8 joueurs, chacun devient lecteur une seule fois.  
À l'issue de la dernière manche, le joueur avec le plus de points l'emporte.

## SCORE

1 point au joueur dont l'estimation est la plus proche de la réponse (ou à plusieurs joueurs, en cas de même bonne réponse ou d'écart identique).

1 point à chaque joueur ayant placé un jeton sur l'ardoise gagnante.

1 point bonus supplémentaire attribué au joueur ayant écrit la réponse la plus proche **ET** ayant placé son jeton sur l'ardoise gagnante.

**Rappel :** On pose 2 questions par carte. On peut donc gagner un maximum de 3 points par question et de 6 points par carte.



Plusieurs joueurs peuvent donner la même estimation ou avoir un écart identique avec la réponse. Dans ces cas, partagez la victoire et remportez 1 point chacun !  
**Rappel :** dépasser la solution n'est pas un problème.



Réponse correcte

Estimation la plus proche



Joueur 1 (quille de bowling) = 3 points  
Joueur 2 (ballon) = 1 point  
Joueur 3 (girafe) = 0 point